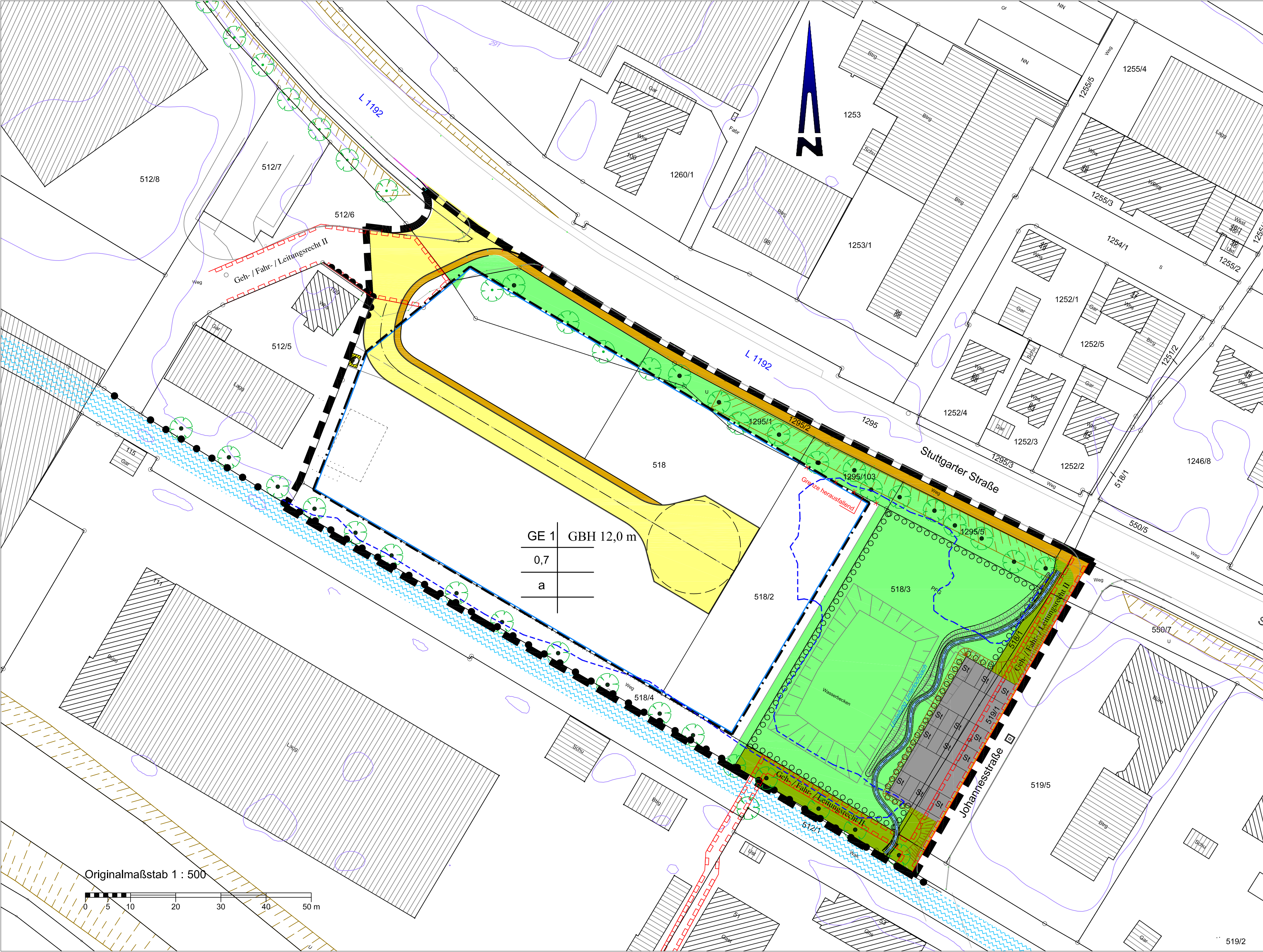




„Grundlage: ALK © Landesamt für Geoinformation und Landentwicklung
Baden-Württemberg (www.lgl-bw.de) Az.: 2851.9-3/957“

„Stand der Basisinformationen: 10.04.2012“

Zeichenerklärung

Art der baulichen Nutzung (§ 9 Abs. 1 Nr.1 BauGB)

GE Gewerbegebiet (§ 8 BauNVO)

 Trafostation (§ 9 Abs. 1 Nr.12 BauGB)

Maß der baulichen Nutzung (§ 9 Abs. 1 Nr.1 BauGB)

0,6 Grundflächenzahl (GRZ) (§ 19 BauNVO)

1,2 Geschößflächenzahl (GFZ) (§ 20 BauNVO)

III m. b. H. Zahl der Vollgeschosse mit Höhenbeschränkung (§ 16 BauNVO)

Bauweise (§ 9 Abs. 1 Nr. 2 BauGB)

o offene Bauweise
a abweichende Bauweise

●●●● Abgrenzung unterschiedlicher Nutzung

■■■■ Grenze des räumlichen Geltungsbereiches (§ 9 Abs. 7 BauGB)

..... Zufahrtsverbot - Bereich ohne Ein- und Ausfahrt (§ 9 Abs. 1 Nr.4, 11 und Abs. 6 BaGB)

Überbaubare u. nicht überbaubare Grundstücksfläche (§ 9 Abs.1 Nr. 2 u. 4 BauGB)

 überbaubare Grundstücksfläche (§ 23 BauNVO)
 nicht überbaubare Grundstücksfläche
 Baugrenze (§ 23 Abs. 3 BauNVO)

 Ehemaliges Sammelbecken

Öffentliche Verkehrsflächen (§ 9 Abs. 1 Nr. 11 BauGB)

 Öffentliche Verkehrsflächen

 Geh-, Fahr- und Leitungsrechte (§ 9 Abs. 1 Nr. 21 und Abs. 6 BauGB)

Grünflächen (§ 9 Abs. 1 Nr. 15 BauGB)

 öffentliche Grünfläche  private Grünfläche

Planung, Nutzungsregelungen, Maßnahmen und Flächen für Maßnahmen zum Schutz, zur Pflege und zur Entwicklung von Natur u. Landschaft (§ 9 Abs. 1 Nr. 25 BauGB)

 Pflanzgebot

 Best. Bäume

Sonstige Planzeichen (§ 9 Abs. 1 Nr. 4 und 22 BauGB)

 zu erhaltende Bäume

 Umgrenzung von Flächen für Nebenanlagen, Stellplätze, Garagen und Gemeinschaftsanlagen

Zweckbestimmung: Stellplätze (Privat)

 HQ 100 Überflutungsfläche

LANDKREIS

GÖPPINGEN

STADT

UHINGEN

GEMARKUNG

UHINGEN



Bebauungsplan

"Bleicherei - 2. Änderung"

Satzungsbeschluss 25.09.2015

Der vorliegende Plan mit Textteil und Begründung ist mit den bei Satzungsbeschluss vorliegenden Planunterlagen identisch. Dieser Bebauungsplan wird hiermit ausfertigt.

73066 UHINGEN, den

Bürgermeister Wittlinger